



# INFOGRAFIKA MINEART #1

## Kim jesteśmy

MINEART to dwuletni program Erasmus+ promujący innowacyjne metody komunikacji partycypacyjnej i międzykulturowej w edukacji szkolnej. Projekt ma na celu zapewnienie różnych podejść i narzędzi cyfrowych, aby pomóc uczniom zrozumieć istotę obywatelstwa europejskiego poprzez sztukę.

## Kontekst

W Europie edukacja artystyczna jest uważana za niezbędną dla wszechstronnej edukacji, koncentrując się na kreatywności, krytycznym myśleniu i świadomości kulturowej poprzez sztuki wizualne, muzykę, teatr i taniec.

## Interaktywna mapa

W ramach projektu powstanie dedykowany portal na stronie internetowej MINEART, który będzie zawierał wszystkie materiały edukacyjne, a także interaktywną mapę, na której uczniowie będą mogli zlokalizować słynne dzieła sztuki na mapie Europy.

## Minecraft Game

Drugi rezultat projektu ma na celu stworzenie interaktywnej gry Minecraft, która oferuje edukacyjne i przyjemne środowisko grywalizacji dla uczniów szkół podstawowych. Uczniowie będą mieli możliwość odkrywania słynnych dzieł sztuki w świecie Minecraft.

## Grupa docelowa

Inicjatywa ta koncentruje się głównie na dzieciach w wieku 6-12 lat uczęszczających do szkoły podstawowej, ze szczególnym uwzględnieniem tych, które mają mniejsze szanse, w tym dziewcząt i uczniów z odległych obszarów wiejskich, takich jak wyspy.

## ORGANIZACJE PARTNERSKIE



Co-funded by  
the European Union

Co-Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

2023-1-ES01-KA220-SCH-000159098